

Mode d'emploi des Packages Goupil



Table des Matières

Tak	ole des Matières	2
l.	Introduction	5
II.	Utilisation des différents Parcellaires	6
1	1. Liste des Parcellaires	6
2	2. Bonne pratiques	6
	Parcellaire 01 – Général	7
	Parcellaire 02 – Cadastral	7
	Parcellaire 03 – GPS	7
	Parcellaire 04 – Etude	7
	Parcellaire 05	7
	Parcellaire 06	7
III.	Thèmes du package Goupil	8
1	1. Liste des Thèmes	8
2	2. Bonnes Pratiques de Hiérarchisation des données	9
	1. Les dictionnaires de regroupement	9
	2. Le Numéro de parcelle	10
3	3. Description et utilisation des différents Thèmes et écrans	11
	Chasse (Goupil Light & Goupil)	11
	1. Introduction	11
	2. Description (l'écran constitutif)	12
	Ecran – Chasse	12
	1. Description du type de données Cfr Mode d'emploi Général	12
	1.1. Données parcelles	
	1.2. Données descriptives	
	2. Utilisation	
	3. Consultation (exemple)	
	Table carto	
	Thématique	14
	Chasse – Inventaire du vivant (Goupil Expert)	15
	1. Introduction	15



2. Description (l'écran constitutif)	15
Ecran – Inventaire du vivant	15
1. Description du type de données Cfr Mode d'emploi Général	15
1.1. Données parcelles	16
1.2. Données descriptives	16
2. Utilisation	16
3. Consultation (exemple)	17
Table carto	17
Thématique	17
Chasse – Postage par battue (Goupil & Goupil Expert)	18
1. Introduction	18
2. Description (l'écran constitutif)	18
Ecran – Postage par battue	18
1. Description du type de données Cfr Mode d'emploi Général	18
1.1. Données parcelles	18
1.2. Données descriptives	19
2. Utilisation	19
3. Consultation (exemple)	20
Table carto	20
Thématique	20
Chasse – Poste de chasse (Goupil Expert)	21
1. Introduction	21
2. Description (l'écran constitutif)	21
Ecran – Poste de chasse	21
1. Description du type de données Cfr Mode d'emploi Général	21
1.1. Données parcelles	22
1.2. Données descriptives	22
2. Utilisation	22
3. Consultation (exemple)	24
Table carto	24



	Thematique	24
Gest	tion – Dépenses (Goupil & Goupil Expert)	25
1.	Introduction	25
2.	Description (l'écran constitutif)	26
	Ecran – Dépense	26
	Description du type de données. Cfr Mode d'emploi Général	26
	1.1. Données parcelles	26
	1.2. Données descriptives	27
	2. Utilisation	27
3.	Consultation (exemple)	28
	Table carto	28
	Thématique	28
	·	
	Paramétrage et Rapports Prédéfinis	
Gest	tion – Recettes (Goupil & Goupil Expert)	
1.	Introduction	30
2.	Description (l'écran constitutif)	31
	Ecran – Recettes	31
	Description du type de données. Cfr Mode d'emploi Général	31
	1.1. Données parcelles	31
	1.2. Données descriptives	32
	2. Utilisation	32
3.	Consultation (exemple)	33
	Table carto	33
	Thématique	33
	Paramétrage et Rapports Prédéfinis	34



I. Introduction

Le **but premier du Package Goupil d'Oxygis** est de permettre au propriétaire ou/et gestionnaire de :

- Créer rapidement un parcellaire de gestion représentant son territoire et si besoin de fournir un plan simple de gestion complet et bien documenté.
- Gérer les données descriptives de ses installations et leurs évolutions dans le temps
- Réaliser un inventaire des populations présentes sur le territoire.
- Programmer et suivre dans le temps le prélèvement des ces dernières.

Vous disposez **aux choix de 3 assemblages** « Goupil » chacun correspondant à un profil de propriétaires ou gestionnaire :

A l'aide du **package « Goupil Light »** ciblé pour les petites propriétés ou les propriétaires souhaitant créer un Plan Simple mais complet de leur territoire.

A l'aide du **package « Goupil »** ciblé sur les propriétaires moyens qui veulent non seulement éditer des plans mais sont aussi intéressés par une gestion informatisé de leur Budget.

A l'aide du **package «Goupil Pro »** à destination des grands domaines qui souhaite pouvoir gérer quotidiennement tout les aspects liés à la gestion d'un territoire chasse, via un outil performant.

Vous disposez également d'outils génériques permettant :

- L'édition et l'impression de cartes spécifiques avec légendes et intitulés au choix, permettant de présenter et d'utiliser ces cartes parcellaires pour la gestion courante.
- Disposer d'un tableur interactivement lié à votre cartographie, la « Table ⇔ Carto », facilement paramétrable permettant de localiser toute parcelle décrite dans ce tableur et à contrario pour toute parcelle sélectionnée de retrouver toutes ses données descriptives et inventaires de façon interactive et dynamique.
- Réunir l'ensemble des données encodées et de les synthétiser dans des rapports répondants à des questions récurrentes. Il existe toute une série de rapports prédéfinis dont la mise en page a déjà été réalisée. Ces rapports peuvent être préalablement filtrés sur des données spécifiques comme un propriétaire, des compartiments, triages, massifs, parcelles, essences forestières, classe d'âge,...



II. Utilisation des différents Parcellaires

1. Liste des Parcellaires

Il est impossible de tout dessiner sur une seule couche au risque de ne plus s'y retrouver :

On a éclaté les couches de dessins en six parcellaires pour plus de clarté et de méthode :

Parcellaire 01 - Général

Parcellaire 02 - Cadastral

Parcellaire 03 - GPS

Parcellaire 04 - Etude

Parcellaire 05

Parcellaire 06

2. Bonne pratiques

Rappel du principe :

- 1. Les parcellaires servent à dessiner des objets cartographiques représentant la réalité (Point, Ligne, Surface => PLS)
 - 2. L'Affectation permet de réaliser des cartes spécifiques par type d'activité.

On peut affecter 1 ou plusieurs objets cartographique sélectionné vers 1 ou plusieurs « Thèmes « pour réaliser ces cartes spécifiques.

=> Chacun des thèmes est une couche de travail de l'information relative à une seule activité. Chaque thème dispose d'écrans spécifiques à l'activité du thème permettant d'encoder, lire, modifier ou supprimer des informations descriptives, des valeurs, des dates,.



Parcellaire 01 – Général

C'est dans ce parcellaire que l'on va digitaliser tout les éléments qui seront repris sur les plan de chasse.

Parcellaire 02 – Cadastral

Parcellaire officiel déjà fournis par le cadastre ou Min.Fin. => ne rien dessiner

Déjà affecté dans un projet « Client » ou le traitement des données du cadastre ou BD Parcellaire + intégration des extraits de matrice cadastrale à été déjà réalisé par Oxygis Partners sprl à la demande du client.

Parcellaire 03 – GPS

Parcellaire destiné à l'importation des points, polylignes et polygones réalisés sur le terrain à l'aide de votre GPS. Il faudra exporter de votre GPS ces données cartographiques de terrain en format « Shapefile » après les avoir converties * dans la même projection que votre projet (Lambert étendu, Lambert 72, ...) Ces données s'importent dans le parcellaire « GPS » à l'aide de l'icône de la barre des menus « Importer un shapeFile »

Ces données cartographiques ainsi récoltées pourront au choix et après leur correction éventuelles être soit affectées en direct vers d'autres parcellaires, soit être copiées et collées vers les autres parcellaires existants avant leur affectation à la couche ou les couches des thèmes souhaités.

Parcellaire 04 – Etude

Servira aux digitalisations réalisées pour des analyses. Le cas le plus fréquent sera les lieux d'observations lors des recensements.

Parcellaire 05

Peut servir à la réalisation de cartes, pars sur base des battues, mais plutôt des parcelles forestières

Parcellaire 06

Peut servir à la réalisation de cartes pas, sur base des battues, mais plutôt des différentes stations et des environnements qui y sont liés.



III. Thèmes du package Goupil

1. Liste des Thèmes

Chasse

Dans cet écran on encode trois familles : Les inventaires, les tirs, les dégâts :

Au niveau cartographique on y affectera les grands ensembles dessinés dans le parcellaire « Chasse » comme les battues mais aussi les postes de chasses, les gagnages, miradors...

<u>Chasse – Postage par battue</u>

Ce thème permet la gestion de tous les déplacements avant et après chaque battue ainsi que le postage individuel de chaque chasseur.

<u>Chasse – Poste de Chasse</u>

C'est l'écran que l'on utilisera pour réaliser l'historique des tirs. Cela pour ce faire par territoire, battue ou même par poste.

<u>Chasse – Inventaire du vivant</u>

Ce thème propose un écran complet pour réaliser simplement et très rapidement des inventaires précis des populations présentent sur un territoire.

Gestion – Dépenses (Goupil & Goupil Expert)

Gestion des dépenses. Un seul écran permettant la gestion complète & le suivi du planning des travaux par parcelle/Propriétaire/commune/Triage/Massif/.. par Type de Dépenses => Ordinaires, extraordinaires, investissements & Entretien.

Gestion – Recettes (Goupil & Goupil Expert)

Gestion des recettes. Un seul écran permettant la gestion complète & le suivi du planning des Budgets par parcelle/Propriétaire/commune/Triage/Massif/.. par Type de Recettes => Ordinaires, extraordinaires, investissements & Entretien.

Ce Tandem Recettes-Dépenses dispose d'un rapport pro-format récapitulatif : « Le Compte de Résultats opérationnel».



2. Bonnes Pratiques de Hiérarchisation des données.

Oxygis est un outil qui vous permet de gérer très simplement et très rapidement une multitude d'information concernant votre propriété. Cependant comme tous les outils performants, il nécessite un usage approprié.

La hiérarchisation des données est la base d'une utilisation optimum d'Oxygis.

Vous disposez pour ce faire de différents outils de classement :

1. Les dictionnaires de regroupement

Les deux principaux sont les dictionnaires "**Compartiment**" et "**Triage**" qui reviennent dans plusieurs écrans. Ces termes correspondent à des notions de découpage du territoire couramment utilisé par les forestiers belges.

L'utilisation de ces dictionnaires est libre.

Enfin, il existe des dictionnaires de regroupement supplémentaires mais qui sont alors spécifique à des thème particulier : région forestière, regroupement, type de station...



2. Le Numéro de parcelle

La situation idéale est que sur la simple évocation du numéro de la parcelle, toutes personnes puissent directement savoir de laquelle il est fait mention. Lorsque l'on travail sur de grands domaines ou sur une mosaïque de parcelles éclatées dans l'espace, c'est n'est pas toujours évident de s'y retrouver. La preuve avec l'illustration qui suit :

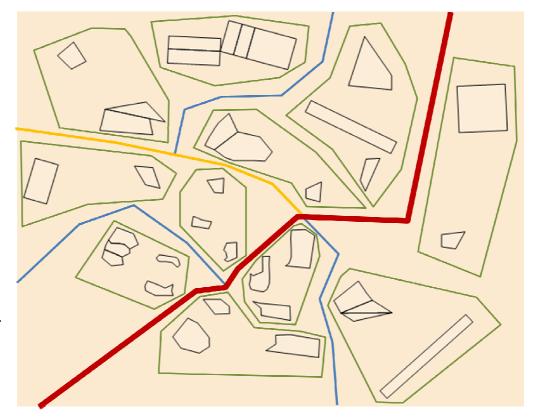


<u>Province</u> (<u>Département</u>)

Compartiment (Massif)

Triage (Parcelle)

Parcelle (Ss-parcelle)



Nous vous proposons une numérotation complète et structuré permettant de s'y retrouver beaucoup plus simplement.

Le résonnement que nous vous conseillons de suivre est d'utiliser un numéro de parcelle ou sous parcelle reprenant tout les niveaux d'appartenance de la parcelle. Sur base de l'exemple proposé ci-dessus, voici à quoi pourrait ressembler un numéro de parcelle Oxygis :

N°: BE-Lux-102450

=> 2 lettres pour les pays, 3 lettres pour les provinces ou 2 chiffres pour 99 départements, 1 chiffre pour 9 compartiments, 2 chiffres pour 99 triages, 2 chiffres pour 99 Parcelles ou sous Parcelles et 1 chiffre pour 9 possibilités de morcellement évitant de devoir tout renommer chaque fois qu'un peuplement est partiellement chablis ou scolytés, .. ce qui serait absurde.



3. Description et utilisation des différents Thèmes et écrans

Chasse

(Goupil Light & Goupil)

1. Introduction

Le thème chasse light répond aux demandes concernant l'élaboration des plans d'aménagement des Postes et des Battues amis également comme outil de recensement du gibier et inventaire des éventuels dégâts y afférents.

On peut ainsi suivre l'historique des tirs par poste, par battue, par chasseur, par espèce, par date, ... en fonction des besoins.

Il permet de gérer les quotas de tirs par espèces, par poste, par battue ... en fonction des besoins. Ces données peuvent être archivées en vue de l'historique.

C'est également un outil d'inventaire. Il offre la possibilité de suivre la fréquentation des points de recensement et de trier les données par leur localisation géographique (battue, Gagnage, Mirador) ou par espèce.

On dispose d'une partie relative aux types de dégâts par espèce & par parcelle.

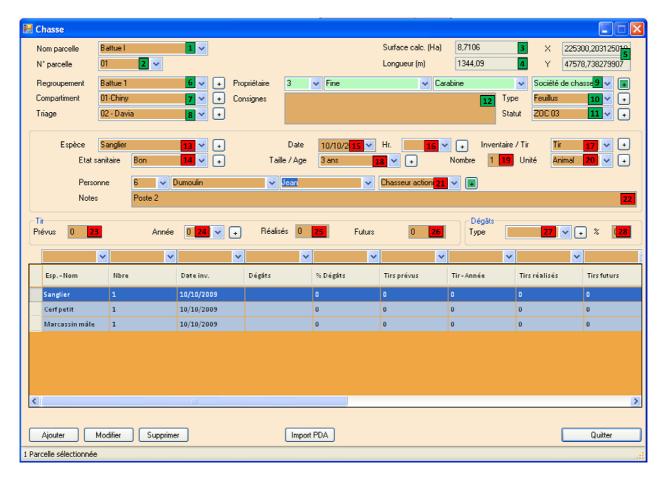
La première partie de l'écran contient les **informations** de la **parcelle** et son affectation. Le bas est consacré à son **contenu**, par espèce, aux inventaires et/ou aux tirs ainsi que le pourcentage et le type de dégâts, toujours par espèce.



2. Description (l'écran constitutif)

Ecran - Chasse

1. Description du type de données Cfr Mode d'emploi Général



1.1. Données parcelles

- a. Données parcelles : Nom (1) et N° Parcelle (2)
- **b. Données géographiques :** Surface Calculée (3), Longueur (4) et X, Y (5)
- c. Combox Regroupement: Regroupement (6), Compartiment (7), Triage (8)
- d. Combox Synonyme: Propriétaire (9)
- e. Combox à dictionnaire Simple : Type (10), Statut (11)
- f. Notes: Consignes (12)



1.2. <u>Données descriptives</u>

a. Combox à dictionnaire simple: Espèce (13), Etat sanitaire (14), Heure (16), Inventaire / Tir (17), Taille / Age (18), Unité (20), Année (24), Type (27)

b. Date: Date (15)

c. Combox Synonyme: Personne (21)

d. Notes: Notes (22)

e. Textbox numérique: Nombre (19), Tirs prévus (23), Tirs réalisés (25), Tirs Futurs (26), % de dégâts (28)

2. Utilisation

On commence par entrer le Nom et le N° de parcelle (1 et 2), ou on peut les récupérer d'un autre thème s'il a déjà été encodé en déroulant la combo (Menu déroulant) ou de l'outil Récupération Nom et N° de Parcelle (menu outils).

Ensuite, il faut choisir ou compléter les données de **regroupement**: Regroupement, Triage et Compartiment (6, 7, 8). Le propriétaire est alors encodé (9). Attention si multi-sélection. En multi Sélection, si vous voulez attribuer une même valeur à plusieurs parcelles, il faut d'abord sélectionner 1 parcelle puis encoder les valeurs de type regroupement. Ensuite faite la multi sélection avec au moins cette parcelle pour affecter les mêmes valeurs à toutes les autres parcelles. A la sortie de l'écran, toutes les parcelles auront la même valeur.

Enfin, on doit encoder Type et Statut (10 et 11). Ce sont aussi des informations de 'regroupement' mais pas au sens strict. Le but étant ici de créer des ensembles différents des triages ou compartiments comme les battues ou ZOC.

<u>Remarque</u>: lorsque dans un thème, on a encodé des valeurs pour le triage, le compartiment ou le propriétaire, elles sont automatiquement reprises dans les autres thèmes qui utilisent ces mêmes valeurs.

Pour ce qui est du contenu, il faut toujours commencer par choisir une espèce (13).

Ensuite, si c'est pour un recensement, sélectionner la valeur Inventaire (17). Il suffit ensuite de choisir de la date (15), peut-être l'heure (16) et le nombre d'individus vus (19). Le cas échéant, le type et le pourcentage de dégâts (27, 28).

Si c'est pour le plan de tir, sélectionner la valeur Tir (17). Il faut après encoder les tirs réalisés, prévus et futurs (23, 25, 26) ainsi que la saison où sont prévus les tirs (24) et la date à laquelle le tir à été réalisé (15).

La Personne (21) sera en fonction des cas, l'auteur des observations ou du tir.



Il faut cliquer sur **Ajouter** quand l'encodage pour une espèce est terminé. Si une modification doit être effectuée, il faut sélectionner la ligne en question, modifier la donnée et cliquer sur modifier.

On peut ajouter autant de lignes que souhaitées. (Pensez aux dates)

Penser à enregistrer en cliquant sur 'Modifier' !!

Pour des raisons évidentes de rapidité, on veillera à encoder les infos par multi sélection en ayant préalablement encodé les données de regroupements (CFR Multisélection). Il faudra tout de même ouvrir chaque écran de chaque parcelle ou utiliser la table carto pour pouvoir leur attribuer un nom et un numéro.

3. Consultation (exemple)



En fonction des informations qui sont demandées, ce qui est intéressant pour ce thème, c'est de filtrer selon les espèces, les dégâts et/ou selon une zone géographique (commune, section,...).

Vous pouvez réaliser une thématique avec le contenu des parcelles => Imprimer ou/et exporter vers Excel le résultat des filtres en cascades.

Thématique

En chasse, ce qui est important de faire ressortir, ce sont les grands ensembles géographiques comme les battues. On peut en plus faire remonter les informations des autres thèmes, comme les voiries et cours d'eau pour lesquels on a définit la thématique et qui serviront à la localisation des gagnages ou des postes de tirs par rapport aux chemins, étangs, bâtiments provenant de station.



Chasse – Inventaire du vivant (Goupil Expert)

1. Introduction

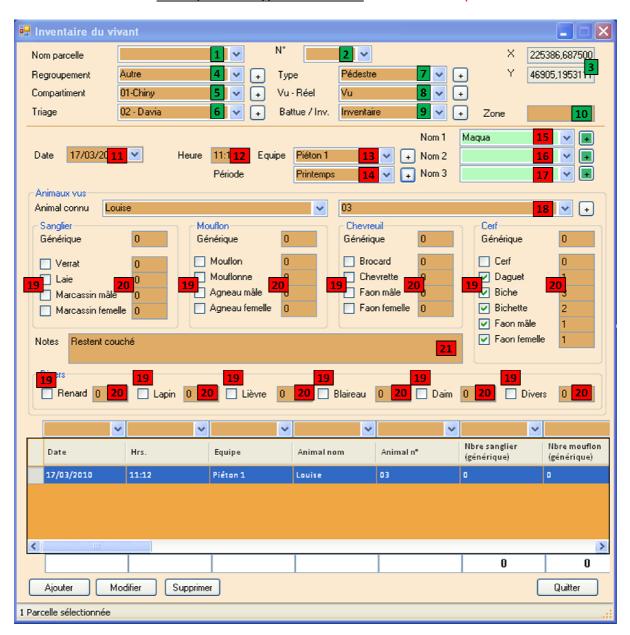
C'est ici que l'on va venir encoder toutes les données relatives aux différents recensements réalisés au cours de l'année.

Cela va servir d'historique et surtout d'outil d'analyse.

2. Description (l'écran constitutif)

Ecran – Inventaire du vivant

1. Description du type de données Cfr Mode d'emploi Général





1.1. Données parcelles

- a. Données parcelles : Nom (1) et N° Parcelle (2)
- **b. Données géographiques :** X, Y (3)
- c. Combox Regroupement: Regroupement (4), Compartiment (5), Triage (6), Type (7), Vu-Réel (8), Battue / Inv. (9)
- d. Textbox Alphanumérique : Zone (10)

1.2. Données descriptives

- a. Combox à dictionnaire simple : Equipe (13), Période (14)
- **b. Date**: Date (11)
- Combox Synonyme: Nom 1 (15), Nom 2 (16), Nom 3 (17), Animal connu (18)
- **d. CheckBox**: Vu (
- e. *Textbox numérique :* Heure (12), Nombre (20)
- *f. Notes :* Notes (21)

2. Utilisation

On commence par entrer le Nom et le N° de parcelle (1 et 2), ou on peut les récupérer d'un autre thème s'il a déjà été encodé en déroulant la combo (Menu déroulant) ou de l'outil Récupération Nom et N° de Parcelle (menu outils).

Ensuite, il faut choisir ou compléter les données de **regroupement**: Regroupement (4), Compartiment (5), Triage (6), Type (7), Vu-Réel (8), Battue / Inv. (9). Attention si multi-sélection. En multi Sélection, si vous voulez attribuer une même valeur à plusieurs parcelles, il faut d'abord sélectionner 1 parcelle puis encoder les valeurs de type regroupement. Ensuite faite la multi sélection avec au moins cette parcelle pour affecter les mêmes valeurs à toutes les autres parcelles. A la sortie de l'écran, toutes les parcelles auront la même valeur.

Enfin, on peut pour récupérer la zone (6) dans laquelle se trouve l'objet cartographique (ex : Battue III).

Il ne reste plus qu'a encoder les fiches d'inventaire en précisant : Qui (15, 16, 17,) à vu quoi (19), quand (11, 12, 14) et en quelle nombre (20)



3. Consultation (exemple)



En fonction des informations qui sont demandées, ce qui est intéressant pour ce thème, c'est de filtrer selon les espèces, les dégâts et/ou selon une zone géographique (commune, section,...).

Vous pouvez réaliser une thématique avec le contenu des parcelles => Imprimer ou/et exporter vers Excel le résultat des filtres en cascades.

Thématique

En chasse, ce qui est important de faire ressortir, ce sont les grands ensembles géographiques comme les battues. On peut en plus faire remonter les informations des autres thèmes, comme les voiries et cours d'eau pour lesquels on a définit la thématique et qui serviront à la localisation des gagnages ou des postes de tirs par rapport aux chemins, étangs, bâtiments provenant de station.



Chasse – Postage par battue

(Goupil & Goupil Expert)

1. Introduction

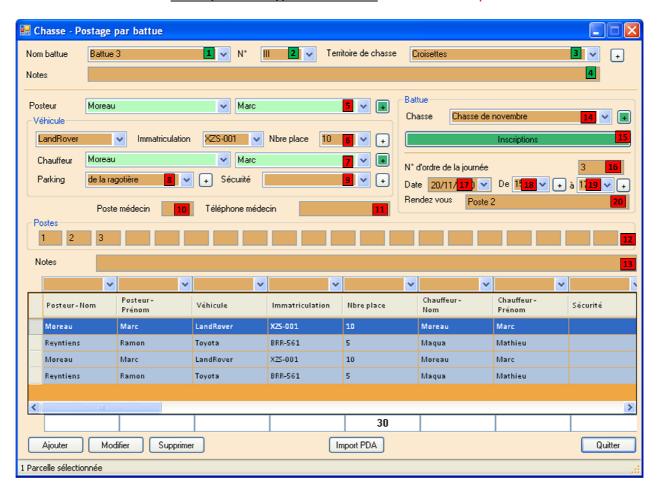
Ce thème Permet de d'organiser et planifier tout le déroulement de notre journée de chasse.

Qui va poster tel chasseur, quand et avec quel véhicule ? Tout cela sera défini pour chaque membre de l'équipe d'organisation et pourra figurer sur sa fiche de route.

2. Description (l'écran constitutif)

Ecran – Postage par battue

1. Description du type de données Cfr Mode d'emploi Général



1.1. <u>Données parcelles</u>

a. Données parcelles : Nom (1) et N° Parcelle (2)

b. Combox Regroupement: Territoire (3),

c. Notes: Notes (4)



1.2. <u>Données descriptives</u>

- a. Combox à dictionnaire simple : Parking(8), Sécurité (9), De (18), à (19)
- b. Combox à dictionnaire complexe : Inscription (15)
- c. Date: Date (17)
- **d. Notes :** Notes (13)
- e. Combox Synonyme: Posteur (21), Véhicule (6), Chauffeur (7),
- f. Textbox Alphanumérique : Rendez vous (20)
- g. **Textbox numérique :** Poste médecin (10), Téléphone médecin (11), Postes (12), N° d'ordre de la journée (16)

2. Utilisation

On commence par entrer le Nom et le N° de parcelle (1 et 2), ou on peut les récupérer d'un autre thème s'il a déjà été encodé en déroulant la combo (Menu déroulant) ou de l'outil Récupération Nom et N° de Parcelle (menu outils).

Ensuite, il faut choisir ou compléter les données de regroupement : Territoire (3)

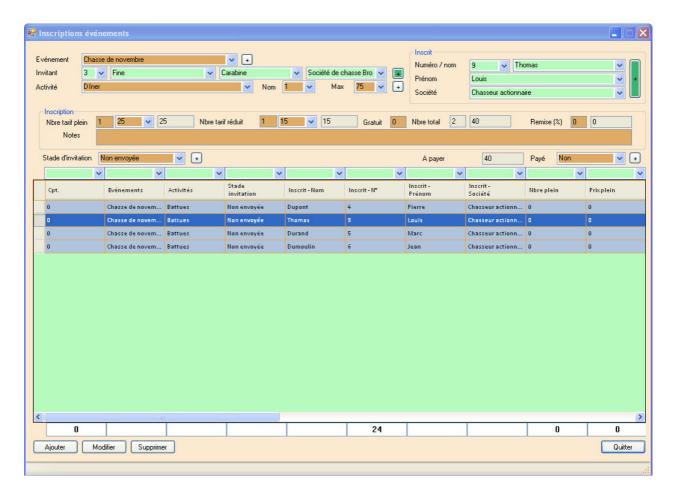
Attention si multi-sélection. En multi Sélection, si vous voulez attribuer une même valeur à plusieurs parcelles, il faut d'abord sélectionner 1 parcelle puis encoder les valeurs de type regroupement. Ensuite faite la multi sélection avec au moins cette parcelle pour affecter les mêmes valeurs à toutes les autres parcelles. A la sortie de l'écran, toutes les parcelles auront la même valeur.

On peut alors enfin passé à l'organisation de notre journée de chasse.

Premièrement, la gestion des inscriptions qui se gère à l'aide du dictionnaire Inscription (15). On peut suivre les invitations, les réponses positives et à chaque fois le nombre de participants.

Deuxièmement, L'organisation complète de la logistique pour ce qui est des trajets avant et après chaque battue. Chaque chauffeur (7) sait avec quel véhicule (6) il part. Quel sont les chasseurs (12) qu'il doit transporter et à quels endroits (20) ils se retrouveront.





3. Consultation (exemple)

Table carto

En fonction des informations qui sont demandées, ce qui est intéressant pour ce thème, c'est de filtrer selon les espèces, les dégâts et/ou selon une zone géographique (commune, section,...).

Vous pouvez réaliser une thématique avec le contenu des parcelles => Imprimer ou/et exporter vers Excel le résultat des filtres en cascades.

Thématique

En chasse, ce qui est important de faire ressortir, ce sont les grands ensembles géographiques comme les battues. On peut en plus faire remonter les informations des autres thèmes, comme les voiries et cours d'eau pour lesquels on a définit la thématique et qui serviront à la localisation des gagnages ou des postes de tirs par rapport aux chemins, étangs, bâtiments provenant de station.



Chasse – Poste de chasse

(Goupil Expert)

1. Introduction

Ce thème Permet la gestion des postes de chasses.

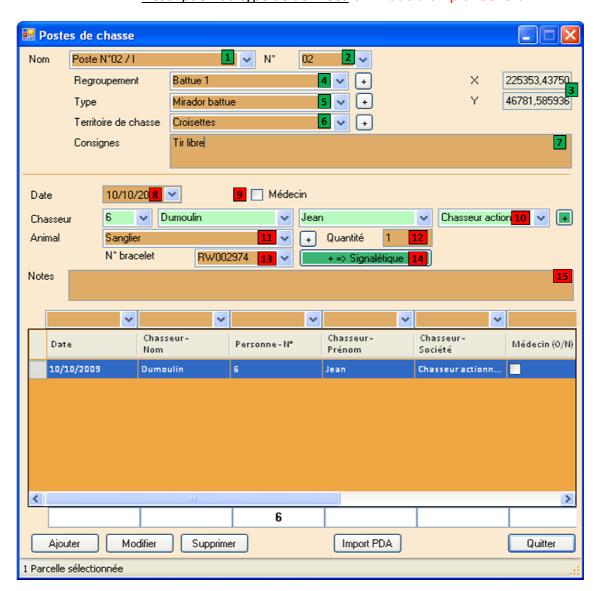
On y encode les tirs réalisés et sur base de ces précieuses données, une multitude d'analyses stratégiques pourront être effectués.

On pourra déterminer l'efficacité de l'acensement des lignes de chasse. Mettre en évidence de poste bien placé ou non...

2. Description (l'écran constitutif)

Ecran - Poste de chasse

1. Description du type de données Cfr Mode d'emploi Général





1.1. Données parcelles

- a. Données parcelles : Nom (1) et N° Parcelle (2)
- **b. Données géographiques :** X, Y (3)
- c. Combox Regroupement: Regroupement (4), Type (5), Territoire de chasse(6)
- d. Notes: Consignes (7)

1.2. Données descriptives

- a. Combox à dictionnaire simple : Animal (11)
- b. Combox à dictionnaire complexe : N° bracelet (14)
- **c. Date**: Date (8)
- d. CheckBox: Médecin (9)
- e. Combox Synonyme: Chasseur (10)
- *f. Notes :* Notes (15)
- g. **Textbox numérique :** Quantité (12)

2. Utilisation

On commence par entrer le Nom et le N° de parcelle (1 et 2), ou on peut les récupérer d'un autre thème s'il a déjà été encodé en déroulant la combo (Menu déroulant) ou de l'outil Récupération Nom et N° de Parcelle (menu outils).

Ensuite, il faut choisir ou compléter les données de **regroupement**: Regroupement (4), Type (5), Territoire de chasse (6). Attention si multi-sélection. En multi Sélection, si vous voulez attribuer une même valeur à plusieurs parcelles, il faut d'abord sélectionner 1 parcelle puis encoder les valeurs de type regroupement. Ensuite faite la multi sélection avec au moins cette parcelle pour affecter les mêmes valeurs à toutes les autres parcelles. A la sortie de l'écran, toutes les parcelles auront la même valeur.

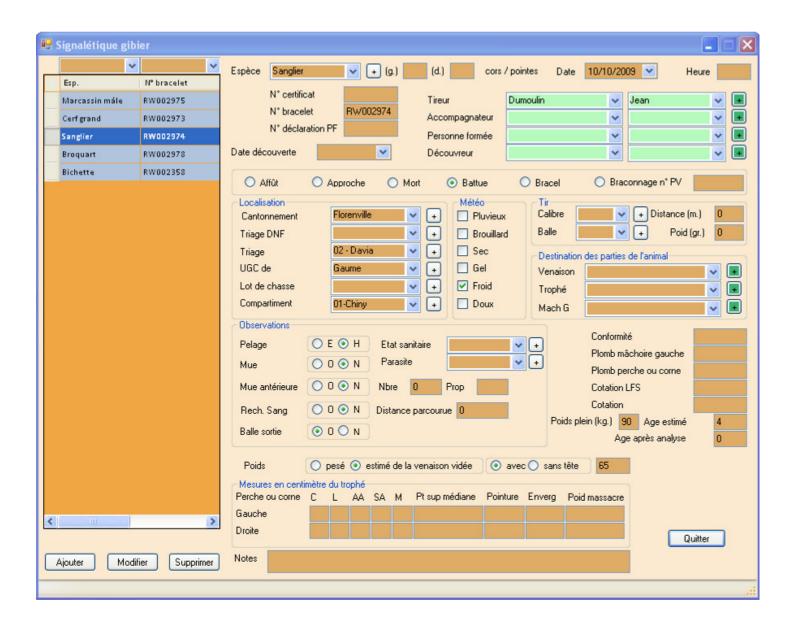
Enfin, on peut Encoder pour chaque poste les consignes de tir qui lui sont propre.

Il ne reste plus que l'encodage au fil du temps des tirs effectués. On mentionnera la date (8), le type d'animal (11) ainsi que le nombre et bien entendu le nom du chasseur ayant réalisé le tir.

Pour ce qui est du numéro de bracelet (13), il sera encodé via le dictionnaire Signalétique (14) illustré à la page suivante.



Il s'agit là d'une fiche complète permettant la meilleure traçabilité qui soit de chaque animal. Elle reprend les informations de base sur l'animal (type, mesures et observations, tireur) ainsi que sur : la localisation du tir, les conditions climatiques, le tir en lui même et le devenir de l'animal (viande, trophée, échantillons d'analyses).





3. Consultation (exemple)



En fonction des informations qui sont demandées, ce qui est intéressant pour ce thème, c'est de filtrer selon les espèces, les dégâts et/ou selon une zone géographique (commune, section,...).

Vous pouvez réaliser une thématique avec le contenu des parcelles => Imprimer ou/et exporter vers Excel le résultat des filtres en cascades.

Thématique

En chasse, ce qui est important de faire ressortir, ce sont les grands ensembles géographiques comme les battues. On peut en plus faire remonter les informations des autres thèmes, comme les voiries et cours d'eau pour lesquels on a définit la thématique et qui serviront à la localisation des gagnages ou des postes de tirs par rapport aux chemins, étangs, bâtiments provenant de station.



Gestion – Dépenses

(Goupil & Goupil Expert)

1. Introduction

Le thème Dépenses (interventions) est composé d'un écran d'encodage tant pour les Dépenses budgétisées (estimées) que réalisées. Le but de ce thème est de chiffrer les dépenses en fonction des attentes. De plus on va pouvoir dégager des tendances recettes – dépenses grâce au rapport 'Compte de Résultats'. Celui-ci peut aussi se filtrer par Client, triage, section, date, période,...

Il va également permettre la planification des différentes interventions. A nouveau, on va pouvoir trier par site, section, mais aussi par famille d'intervention, par société ou encore par période.

On pourra donc trouver dans ce thème les interventions forestières budgétisées, mais on peut imaginer y renseigner les frais de peinture pour la rénovation d'un bâtiment, le coût de réfection des voiries, l'entretient de pelouse,... donc tout ce qui coûte de l'argent. Pour ce faire, il suffit de renseigner les différentes sorties d'argent dans les dictionnaires de « *Type d'Intervention »*, « *Intervention » et « Thème »*. De cette manière, il sera facile d'effectuer des filtres par famille de recette et de voir par exemple ce qu'a coûté l'ensemble des dépressage en 2007 et 2008 pour le Triage N1, quel est le nombre de M³ et le prix /tonne des graviers des différentes voiries utilisée pour la construction des voiries faite par la société X.

La première partie de l'écran contient les informations de la parcelle et son affectation. Le bas est consacré aux types d'intervention proprement dites, qui les a réalisées, quand, et surtout quels volumes et à quels prix.

Etablir des Familles ou Classes de recettes-dépenses.

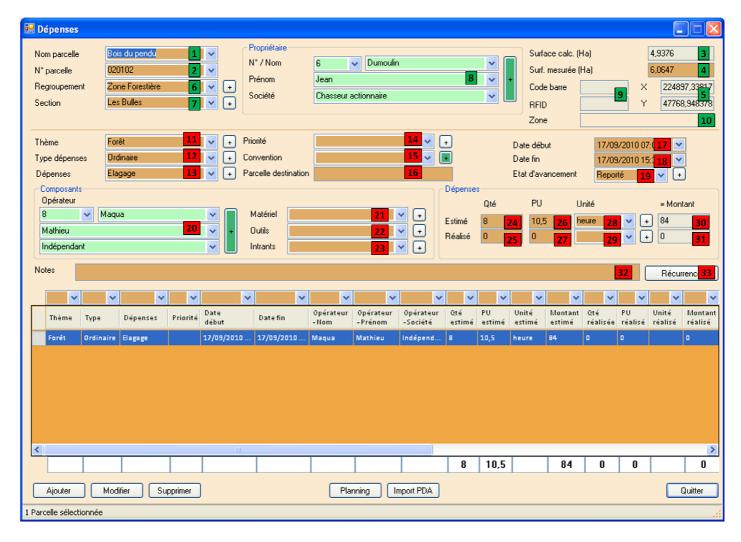
Le but est de sortir un compte de résultat clair, reprenant l'ensemble des familles de recettes-dépenses que l'on va pouvoir trier et filtrer avec ces familles.



2. Description (l'écran constitutif)

Ecran - Dépense

1. Description du type de données. Cfr Mode d'emploi Général



1.1. Données parcelles

- a) Données parcelles : Nom et Numéro de Parcelle (1, 2), Code Barre & RFID
- b) Données géographiques : Surface Calculée (3) et X, Y (5)
- c) Textbox Alphanumérique : Zone (10)
- d) Textbox numérique : Surface Mesurée (4)
- e) Combox regroupement: Compartiment, Triage (6, 7)
- f) Combox Synonyme F10: Propriétaire (8)



1.2. Données descriptives

- a. Combox à dictionnaire simple: Thème (11), Type de Dépense (12),
 Dépense (13), Priorité (14), Convention (15), Etat d'avancement (19),
 Matériel (21), Outils (22), Intrants (23), Unité Estimé et Réalisé (28, 29)
- **b. Date**: Date début (17), Date fin (18)
- c. Textbox numérique: Parcelle destination (16), Quantité Estimé et Réalisé (24, 25), Prix Unitaire Estimé et Réalisé (26,27)
- d. Textbox formule: Montant Estimé et Réalisé (30, 31)
- e. Combox Synonyme F10: Opérateur (20)
- *f. Notes* : Notes (32)

2. <u>Utilisation</u>

On commence par entrer le Nom et le N° de parcelle (1, 2), ou on peut les récupérer d'un autre thème s'ils ont déjà été encodés.

Ensuite, il faut choisir ou compléter les données de regroupement : Triage et Compartiment (6, 7). Le propriétaire est alors encodé (8). Attention si multi-sélection. En multi Sélection, si vous voulez attribuer une même valeur à plusieurs parcelles, il faut d'abord sélectionner 1 parcelle puis encoder les valeurs de type regroupement. Ensuite faite la multi sélection avec au moins cette parcelle pour affecter les mêmes valeurs à toutes les autres parcelles. A la sortie de l'écran, toutes les parcelles auront la même valeur.

La surface mesurée (4) peut être indiquée si elle est différente de la calculée.

<u>Remarque</u>: lorsque dans un thème, on a encodé des valeurs pour le triage, le compartiment ou le propriétaire, elles sont automatiquement reprises dans les autres thèmes qui utilisent ces mêmes valeurs.

Maintenant, on peut s'occuper des interventions proprement dites. Il faut toujours commencer par choisir une famille d'intervention puis l'intervention elle-même et le thème auquel elle se rapporte (9, 10, 11). => Attention que les familles d'interventions sont les mêmes qu'en dépenses pour pouvoir établir un compte de résultat opérationnel cohérent !!

Cliquer sur ajouter à ce moment pour éviter tout problèmes. Vous allez resélectionner la ligne et y encoder la quantité (1 au minimum), le prix unitaire et l'unité Estimé (13, 15, 17). Cette dernière peut être un arbre, la parcelle, un forfait/Ha, ... cela permet de pouvoir encoder à peu près n'importe quelle dépense et de la budgétiser. Vous pouvez ensuite préciser la priorité, les outils et intrants, et la date de début (15)

Enfin, si le travail est réalisé, on peut encoder les valeurs Réalisé (14, 16, 18) et modifier l'état d'avancement (19) et la 'Date fin' (12), si ce n'est déjà fait.



Il existe un moyen de répéter une même opération avec un décalage dans le temps. C'est l'outil de Récurrence (33).

Penser à enregistrer en cliquant sur 'Modifier' !!

On peut ajouter autant de lignes que souhaité.

Pour des raisons évidentes de rapidité, on veillera à encoder les infos par multi sélection en ayant préalablement encodé les données de regroupements (CFR Multisélection). Il faudra tout de même ouvrir chaque écran de chaque parcelle ou utiliser la table carto pour pouvoir leur attribuer un nom et un numéro.

3. Consultation (exemple)

Table carto

En fonction des informations qui sont demandées, ce qui est intéressant pour ce thème, c'est de filtrer selon les regroupements, les lots, le type de coupe ou, par essences individuelles.

C'est aussi un bon moyen de contrôle de l'avancement des travaux grâce aux boutons Check (cfr Mode emploi G).

Vous pouvez réaliser une thématique avec le contenu des parcelles. Des cartes peuvent être sorties avec uniquement les parcelles que telle ou telle société doit exploiter et un code couleur pour les différentes essences par exemple => Imprimer ou/et exporter vers Excel le résultat des filtres en cascades.

Thématique

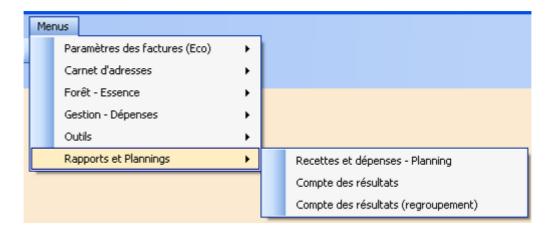
Pour faciliter le travail des exploitants, on peut faire remonter les informations des autres thèmes, comme les voiries et cours d'eau pour lesquels on a définit la thématique et qui serviront à la localisation pour l'accès aux parcelles d'exploitation.



Paramétrage et Rapports Prédéfinis

Le rapport *Compte de Résultats* est en fait un tableau des *Recettes* et des *Dépenses*.

Voici le cheminement :



Ce rapport présente, parcelle par parcelle, la somme des coupes (Dépenses) réalisées et estimées, idem pour les interventions (Recettes), réalisées et estimées et en plus une colonne de calcul de la balance réalisée et une de balance estimée. Sous ce tableau se trouve une ligne des sommes. La somme des balances réalisées est donc ce que nous a rapporté ou couté notre forêt.

La balance étant la différence entre les Coupes (Bénéfice) et les Interventions (Pertes). Ici il y a une balance qui nous montre ce qui était prévu (estimée) et l'autre ce qui a réellement été fait (réalisée).



Gestion – Recettes

(Goupil & Goupil Expert)

1. Introduction

Il est composé d'un écran d'encodage tant pour les recettes budgétisées (estimées) que Réalisées. Le but de ce thème est de chiffrer les dépenses et les recettes en fonction des attentes. De plus on va pouvoir dégager un Bilan des recettes – dépenses grâce au rapport 'Compte de Résultats'. Celui-ci peut aussi se filtrer par Client, triage, section, date, période,...

Il va également permettre la planification des coupes et des recettes. A nouveau, on va pouvoir trier par site, section, mais aussi par famille de recette, par société ou encore par période.

On pourra donc trouver dans ce thème les recettes des coupes d'arbres, mais on peut imaginer y renseigner les droits de chasse, les récoltes de champignons, les différents baux ou fermages, ... donc tout ce qui rapporte de l'argent. Pour ce faire, il suffit de renseigner les activités qui rapportent de l'argent dans les dictionnaires de '*Type Recette*' et '*Coupe*'. De cette manière, il sera facile d'effectuer des filtres par famille de recette et de voir par exemple ce que la vente de bois rapporte par rapport aux droits de chasses. (Voir ci après)

La première partie de l'écran contient les informations de la parcelle et son affectation. Le bas est consacré aux types de coupes proprement dites, qui les a réalisées, quand, dans quel lot, et surtout quels volumes et à quels prix.

Etablir des Familles ou Classes de recettes-dépenses.

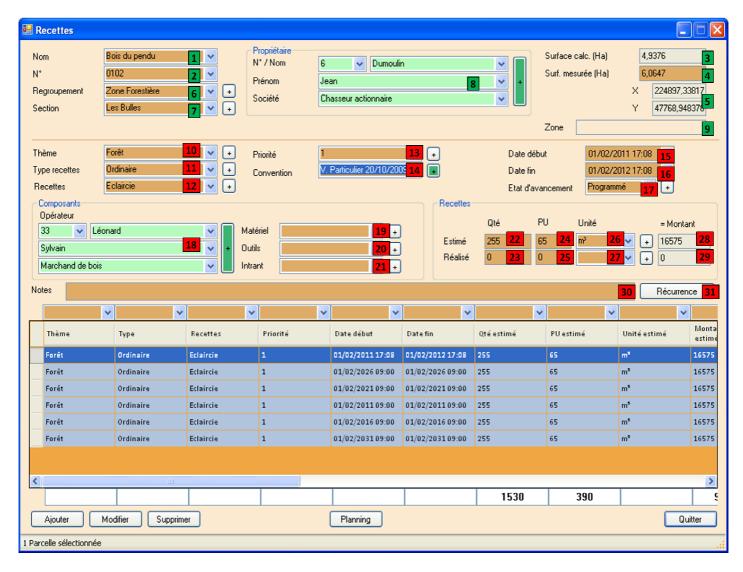
Le but est de sortir un compte de résultat opérationnel clair, toute recette & dépenses confondues ou triées par type de recettes / Dépenses, par thème,



2. Description (l'écran constitutif)

Ecran – Recettes

1. Description du type de données. Cfr Mode d'emploi Général



1.1. Données parcelles

- a) Données parcelles : Nom et Numéro de Parcelle (1, 2)
- **b) Données géographiques :** Surface Calculée (3) et X, Y (5)
- c) Textbox Alphanumérique : Zone (9)
- d) Textbox numérique : Surface Mesurée (4)
- e) Combox regroupement: Compartiment, Triage (6, 7)
- f) Combox Synonyme F10: Propriétaire (8)



1.2. <u>Données descriptives</u>

- a. Combox à dictionnaire simple: Thème (10), Type de Dépense (11),
 Dépense (12), Priorité (13), Convention (14), Etat d'avancement (17),
 Matériel (19), Outils (20), Intrants (21), Unité Estimé et Réalisé (26, 27)
- **b. Date**: Date début (15), Date fin (16)
- c. Textbox numérique : Quantité Estimé et Réalisé (22, 23), Prix Unitaire Estimé et Réalisé (24, 25)
- d. Textbox formule: Montant Estimé et Réalisé (28, 29)
- e. Combox Synonyme F10: Opérateur (18)
- *f. Notes* : Notes (32)

2. <u>Utilisation</u>

On commence par entrer le Nom et le N° de parcelle (1, 2), ou on peut les récupérer d'un autre thème s'il a déjà été encodé (dérouler le menu par la combo).

Ensuite, il faut choisir ou compléter les données de regroupement et Section (6, 7). Attention si multi-sélection. En multi Sélection, si vous voulez attribuer une même valeur à plusieurs parcelles, il faut d'abord sélectionner 1 parcelle puis encoder les valeurs de type regroupement. Ensuite faite la multi sélection avec au moins cette parcelle pour affecter les mêmes valeurs à toutes les autres parcelles. A la sortie de l'écran, toutes les parcelles auront la même valeur. Le Propriétaire (8) est alors encodé et la surface mesurée (4) peut être indiquée si elle est différente de la calculée (3).

<u>Remarque</u>: lorsque dans un thème, on a encodé des valeurs pour le triage, le compartiment ou le propriétaire, elles sont automatiquement reprises dans les autres thèmes qui utilisent ces mêmes valeurs.

Maintenant, on peut s'occuper des recettes proprement dites. Il faut toujours commencer par choisir un type de Recette puis la 'recette' elle même et enfin le thème auquel elle se rapporte (10, 11, 12).

Cliquer sur ajouter à ce moment pour éviter tout problèmes.

Vous allez re-sélectionner la ligne et y encoder la quantité (1 au minimum), le prix unitaire et l'unité Estimé (22, 24, 26). Cette dernière peut être un arbre, la parcelle, un forfait/Ha, ... cela permet de pouvoir encoder à peu près n'importe quelle dépense et de la budgétiser. Vous pouvez ensuite préciser la priorité, les outils et intrants, ... et la date de début (15)

Enfin, si le travail est réalisé, on peut encoder les valeurs Réalisé (23, 25, 27) et modifier l'état d'avancement (17) et la Date de fin (16), si ce n'est déjà fait.



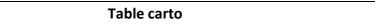
Il existe un moyen de répéter une même opération avec un décalage dans le temps. C'est l'outil de Récurrence (31).

Penser à enregistrer en cliquant sur 'Modifier' !!

On peut ajouter autant de lignes que souhaité.

Pour des raisons évidentes de rapidité, on veillera à encoder les infos par multi sélection en ayant préalablement encodé les données de regroupements (CFR Multisélection). Il faudra tout de même ouvrir chaque écran de chaque parcelle ou utiliser la table carto pour pouvoir leur attribuer un nom et un numéro.

3. Consultation (exemple)



En fonction des informations qui sont demandées, ce qui est intéressant pour ce thème, c'est de filtrer selon les regroupements ou par parcelle, par lots, par type de recettes, par société, par essences individuelles, ou encore par période (Exercice comptable).

C'est aussi un bon moyen de contrôle de l'avancement des travaux grâce aux boutons Check (cfr Mode emploi G).

Vous pouvez réaliser une thématique avec le contenu des parcelles ou avec uniquement les parcelles que tel ou tel société doit exploiter et un code couleur pour les différentes essences par exemple => Imprimer ou/et exporter vers Excel le résultat des filtres en cascades.

Thématique

Pour faciliter le travail des exploitants, on peut faire remonter les informations des autres thèmes, comme les voiries et cours d'eau pour lesquels on a définit la thématique et qui serviront à la localisation pour l'accès aux parcelles d'exploitation.

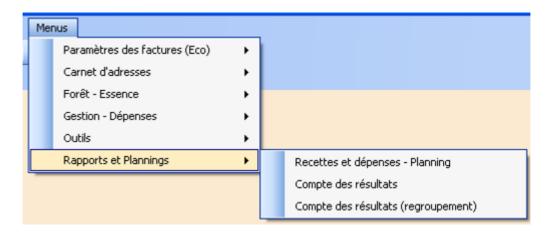


Paramétrage et Rapports Prédéfinis

Rapport – Recettes (coupes)

Le rapport *Compte de Résultats* est en fait un tableau des *Recettes* et des *Dépenses*.

Voici le cheminement :



Ce rapport présente, parcelle par parcelle, la somme des coupes (Dépenses) réalisées et estimées, idem pour les interventions (Recettes), réalisées et estimées et en plus une colonne de calcul de la balance réalisée et une de balance estimée. Sous ce tableau se trouve une ligne des sommes. La somme des balances réalisées est donc ce que nous a rapporté ou couté notre forêt.

La balance étant la différence entre les Coupes (Bénéfice) et les Interventions (Pertes). Ici il y a une balance qui nous montre ce qui était prévu (estimée) et l'autre ce qui a réellement été fait (réalisée).

Nous vous remercions pour la lecture de ce document. N'hésitez pas à nous faire part de coquilles ou de suggestions.

Toute l'équipe Oxygis reste à votre disposition au 00 32 (0)2/736.10.17.
